

bit.2023 am 30. Juni

Bamberger Informatik-Tag

Informatik-Workshops und Vorträge für Kinder, Jugendliche, Eltern und alle Interessierten, keine Vorkenntnisse vorausgesetzt

Anmeldungen vom
25.05.2023 bis zum
21.06.2023 [hier](#)



Workshops



Wie funktioniert eigentlich eine Spielekonsole?

Empfehlung: Klasse 5 bis 6

Routenplanung: Wie lotsen uns Algorithmen zum Ziel?

Empfehlung: Klasse 5 bis 8

Scratch Dir Deinen eigenen Lerntutor

Empfehlung: Klasse 5 bis 8

Wikipedia durchforsten mit Python

Empfehlung: ab Klasse 9

Schnuppervorlesungen

Kostenlos

Wie rechnet ein Computer eigentlich?

Prof. Dr. Michael Engel

Flussüberquerung – Modellieren in der Informatik

Prof. Dr. Isolde Adler



Alle Workshops finden gleichzeitig zwischen 14:30 Uhr und 17:30 Uhr statt. Gleichzeitig laufen die Schnuppervorlesungen für je etwa 75 Minuten.



Otto-Friedrich-Universität Bamberg,

Fakultät WIAI,

An der Weberei 5 (ERBA), 96047 Bamberg

ÖPNV: Haltestelle „Spinnerei“ (Linie 906, 938)

Parkplatz: kostenpflichtige Tiefgarage unter dem Universitätsgebäude

MINT-Mobil

Kostenlos

Angebote aus den Bereichen Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft und Technik für Kinder und Jugendliche zum Kennenlernen und Erleben

Mit freundlicher Unterstützung von:

centron

globaldigital

DOCUFY®

medatixx
Damit die Praxis läuft.

TAO

upjers.com