

**Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 3 Vollzeit Beginn im SS**

Modulgruppe		Modul	Lehrveran- staltung <small>(sofern ungleich Modultitel)</small>	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-P					Angaben in SWS			
					Σ	SS (1)	WS (2)	SS (3)	WS (4)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	Gdl-Mfl-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen und Prädikatenlogik)		P	6		6			4	2	2	
	WiMa-B-01a	Wirtschaftsmathematik I		P	3	3				2	2		
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering		P	6	6				6	3	3	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	HCI-KS-B	Kooperative Systeme		WP	6	6				4	2	2	
	MI-IR-M	Information Retrieval		WP	6	6				4	2	2	
	KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme		WP	6	6				4	2	2	
	KogSys-ML-M	Lernende Systeme		WP	6		6			4	2	2	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme		WP	6		6			4	2	2	
	CitH-A2-WP- AW	Wahlpflichtbereich Anwendungsfächer/Kontextstudium für alle Profile	IT English - Security	WP	3		3			2	2		
	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung		WP	3			3		2		2	
	SWT-SSP-B	Soft Skills in IT-Projekten		WP	3			3		2	1	1	
	AI-KI-B	Einführung in die Künstliche Intelligenz		WP	6			6		4	2	2	
	MI-WebT-B	Web-Technologien		WP	6			6		4	2	2	
	KInf-MobAss-M	Mobile Assistance Systems		WP	6			6		4	2	2	
A3: Seminare und Projekte	AI-Proj1-B/M	Projekt 1 (z.B. Medieninformatik)		WP	6		6			4		4	
	AI-Proj1-B/M	Projekt 2 (z.B. Kulturinformatik)		WP	6			6		4		4	
	AI-Sem1-B/M	Seminar 1 in Angewandter Informatik		WP	3	3				2			2
	AI-Sem2-B/M	Seminar 2 in Angewandter Informatik		WP	3		3			2			2
A4: Masterarbeit					30				30				
Summen					120	30	30	30	30	62	26	32	4