

Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 3 Teilzeit Beginn im WS

Modulgruppe		Modul	Lehrveran- staltung (sofern ungleich Modultitel)	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-P								Angaben in SWS				
					Σ	WS(1)	SS(2)	WS(3)	SS(4)	WS(5)	SS(6)	WS(7)	SS(8)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	Gdl-Mfl-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen und Prädikatenlogik)		P	6	6								4	2	2	
	WiMa-B-01a	Wirtschaftsmathematik I		P	3	3								2	2		
	MOBI-DBS-B	Datenbanksysteme		P	6		6							4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering		P	6		6							6	3	3	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik		WP	6	6								4	2	2	
	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung		WP	3		3							2		2	
	KogSys-ML-M	Lernende Systeme		WP	6			6						4	2	2	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme		WP	6			6						4	2	2	
	CitH-A2-WP- AW	Wahlpflichtbereich Anwendungsfächer/Kontextstudiu m für alle Profile	IT English - Debating Legal Issues	WP	3				3					2	2		
	AI-KI-B	Einführung in die Künstliche Intelligenz		WP	6				6					4	2	2	
	HCI-KS-B	Kooperative Systeme		WP	6				6					4	2	2	
	MI-CGuA-M	Computergrafik und Animation		WP	6					6				4	2	2	
	DSG-PKS-B	Programmierung komplexer interagierender Systeme		WP	3					3				2		2	
	KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme		WP	6						6			4	2	2	
A3: Seminare und Projekte	AI-Proj1-B/M	Projekt 1 (z.B. Medieninformatik)		WP	6					6				4		4	
	AI-Proj1-B/M	Projekt 2 (z.B. Mensch-Computer- Interaktion)		WP	6						6			4		4	
	AI-Sem1-B/M	Seminar 1 in Angewandter Informatik		WP	3				3					2		2	
	AI-Sem2-B/M	Seminar 2 in Angewandter Informatik		WP	3						3			2		2	
A4: Masterarbeit					30							15	15				
Summen					120	15	15	15	15	15	15	15	15	62	25	33	4