

**Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 2 Vollzeit Beginn im WS**

Modulgruppe		Modul	Lehrveranstaltung (sofern ungleich Modultitel)	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-P					Angaben in SWS			
					Σ	WS (1)	SS (2)	WS (3)	SS (4)	Σ	V	Ü	S
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	Gdl-Mfl-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen und Prädikatenlogik)		P	6	6				4	2	2	
	WiMa-B-01a	Wirtschaftsmathematik I		P	3	3				2	2		
	AI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen		P	6		6			4	2	2	
	MOBI-DBS-B	Datenbanksysteme		P	6		6			4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering		P	6		6			6	3	3	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik		WP	6	6				4	2	2	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme		WP	6	6				4	2	2	
	KInf-SemInf-M	Semantische Informationsverarbeitung		WP	6	6				4	2	2	
	KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme		WP	6		6			2	2	2	
	KogSys- KogMod-M	Kognitive Modellierung		WP	6			6		4	2	2	
	HCI-US	Ubiquitäre Systeme		WP	6			6		4	2	2	
	KInf-DigBib-B	Digitale Bibliotheken und Social Computing		WP	6			6		4	2	2	
CitH-A2-WP- AW	Wahlpflichtbereich Anwendungsfächer/Kontextstudium für alle Profile	IT English - Debating Legal Issues	WP	3			3		2	2			
A3: Seminare und Projekte	AI-Proj1-B/M	Projekt 1 (z.B. Kulturinformatik)		WP	6		6			4		4	
	AI-Proj1-B/M	Projekt 2 (z.B. Kognitive Systeme)		WP	6			6		4		4	
	AI-Sem1-B/M	Seminar 1 in Angewandter Informatik		WP	3	3				2			2
	AI-Sem2-B/M	Seminar 2 in Angewandter Informatik		WP	3			3		2			2
A4: Masterarbeit					30				30				
Summen					120	30	30	30	30	60	27	31	4