

**Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 1 Teilzeit Beginn im SS**

Modulgruppe		Modul	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-P								Angaben in SWS					
				Σ	SS(1)	WS(2)	SS(3)	WS(4)	SS(5)	WS(6)	SS(7)	WS(8)	Σ	V	Ü	S	
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	KInf-IPKult-E	Informatik und Programmierkurs für die Kulturwissenschaften	P	9	9									6	2	4	
	Gdl-Mfl-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen und Prädikatenlogik)	P	6		6								4	2	2	
	AI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen	P	6			6							4	2	2	
	MOBI-DBS-B	Datenbanksysteme	P	6	6									4	2	2	
	DSG-EiAPS-B	Einführung in Algorithmen, Programmierung und Software	P	6		6								4	2	2	
	PSI-EiRBS-B	Einführung in Rechner- und Betriebssysteme	P	6			6							4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	P	6					6					6	3	3	
	WiMa-B-001	Wirtschaftsmathematik: Lineare Algebra	WP	6		6								4	2	2	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WP	6				6						4	2	2	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme	WP	6				6						4	2	2	
	KogSys-ML-B	Einführung in das Maschinelle Lernen	WP	6						6				4	2	2	
	DSG-PKS-B	Programmierung komplexer interagierender Systeme	WP	3						3				2		2	
	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	WP	3					3					2		2	
A3: Seminare und Projekte	AI-Proj1-M	Projekt 1 (z.B. Mensch-Computer-Interaktion)	WP	6					6					4		4	
	AI-Proj2-M	Projekt 2 (z.B. Medieninformatik)	WP	6						6				4		4	
	AI-Sem-M	Seminar in Angewandter Informatik	WP	3				3						2			2
A4: Masterarbeit				30							15	15					
Summen				120	15	18	12	15	15	15	15	15		62	23	37	2